

D.2.5 Publica el Estado de Flujos de Efectivo



INSTITUTO MUNICIPAL DE VIVIENDA DE DURANGO
DURANGO

Estado de Flujos de Efectivo

Del 01/ene/2023 Al 31/mar/2023

(Cifras en Pesos)

Usr SUPERVISOR

Rep rptEstadoFlujosEfectivo

Fecha y hora de Impresión 16/may/2023 12:23 p.m.

Concepto	2023	2022
FLUJOS DE EFECTIVO DE LAS ACTIVIDADES DE OPERACIÓN		
ORIGEN	\$3,003,696.83	\$22,480,116.42
PRODUCTOS	\$407.83	\$4,593.12
APROVECHAMIENTOS	\$100,327.00	\$917,181.70
INGRESOS POR VENTA DE BIENES Y PRESTACIÓN DE SERVICIOS	\$252,479.00	\$1,492,425.50
PARTICIPACIONES, APORTACIONES, CONVENIOS, INCENTIVOS DERIVADOS DE LA COLABORACIÓN FISCAL Y FONDOS DISTINTOS DE APORTACIONES	\$0.00	\$12,044,113.00
TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS Y SUBVENCIONES, Y PENSIONES Y JUBILACIONES	\$2,650,483.00	\$8,021,803.10
APLICACIÓN	\$4,259,468.02	\$17,246,700.53
SERVICIOS PERSONALES	\$2,109,522.36	\$9,348,863.95
MATERIALES Y SUMINISTRO	\$206,866.95	\$771,163.49
SERVICIOS GENERALES	\$421,106.90	\$1,016,052.23
AYUDAS SOCIALES	\$363,681.81	\$98,810.62
OTRAS APLICACIONES DE OPERACIÓN	\$1,158,290.00	\$6,011,810.24
FLUJOS NETOS DE EFECTIVO POR ACTIVIDADES DE OPERACIÓN	-\$1,255,771.19	\$5,233,415.89
FLUJOS DE EFECTIVO DE LAS ACTIVIDADES DE INVERSIÓN		
APLICACIÓN	\$0.00	\$10,680,441.05
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$0.00	\$10,678,740.55
BIENES MUEBLES	\$0.00	\$1,700.50
FLUJOS NETOS DE EFECTIVO POR ACTIVIDADES DE INVERSIÓN	\$0.00	-\$10,680,441.05
FLUJOS DE EFECTIVO DE LAS ACTIVIDADES DE FINANCIAMIENTO		
INCREMENTO/DISMINUCIÓN NETA EN EL EFECTIVO Y EQUIVALENTES AL EFECTIVO	-\$1,255,771.19	-\$5,447,025.16
EFECTIVO Y EQUIVALENTES AL EFECTIVO AL INICIO DEL EJERCICIO	\$1,942,611.37	\$7,389,636.53
EFECTIVO Y EQUIVALENTES AL EFECTIVO AL FINAL DEL EJERCICIO	\$686,840.18	\$1,942,611.37

"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor".



 ING. HECTOR JESUS GONZALEZ SMITH
 DIRECTOR GENERAL INSTITUTO MUNICIPAL DE VIVIENDA

